

[Cliquez ici si vous avez de la difficulté à lire ce courriel](#)



Rencontre de la sorcière blanche !

« Les conseils d'apprenti sorcier que tu as appris la semaine dernière te serviront probablement lors d'une prochaine aventure. En arrivant face à une armoire, intrigué par celle-ci, tu décides d'ouvrir les portes. Toutefois, tu fais la rencontre d'une certaine dame blanche qui te donnera bien du fil à retordre... »

Chaque jeudi, vous recevrez le journal de la semaine suivante décrivant les activités et les informations concernant le groupe de votre enfant. Il n'y aura donc pas d'appels téléphoniques à l'exception des groupes de 5-6 ans.

NOM DE L'ANIMATEUR DE VOTRE ENFANT : Ariel
GROUPE D'ÂGE : 7 - 8 ans | CONCENTRATION : Arts
SITE D'ACTIVITÉS : Bâtiment Boréal

UNE SEMAINE BIEN REMPLIE!		
PROGRAMMES	ACTIVITÉS SPÉCIALES	
Programme GÉNÉRAL	Quiz du lundi (12 juillet) Journée thématique Rencontre de la sorcière blanche (14 juillet) Journée Alchimie (16 juillet)	
Concentration ARTS	Quiz du lundi (12 juillet) Journée thématique Rencontre de la sorcière blanche (15 juillet) Journée Alchimie (16 juillet)	
Concentration SPORTS	Quiz du lundi (12 juillet) Journée thématique Rencontre de la sorcière blanche (13 juillet) Journée Alchimie (16 juillet)	
Camp ADOS	Jeu d'évasion virtuel (12 juillet) Atelier d'argile (13 juillet)	
Camps SPÉCIALISÉS	Anglais sportif Pitou, apprends-moi tout (Niveau 1) Cirque Science en folie (Chiminimanie jr.) AM Danse Science en folie (Robolab) PM Golf Tennis	

Explication des journées thématiques et des activités spéciales

Quiz du lundi

C'est le temps du remue-méninges collectif !

Baie de Beauport

Les jeunes auront la chance de se rendre en autobus à l'une des plus belles plages de la ville de

Subscribe	Past Issues		Translate ▼
-----------	-------------	--	-------------

Spectacle de magie

Nous recevrons la visite du magicien « Wizard », un ancien animateur du camp de jour, qui viendra offrir un petit spectacle de magie aux enfants.

Journée Alchimie

Lors de cette journée, les jeunes apprentis sorciers seront initiés aux rudiments de la magie tel que des cours d'alchimie. À l'issue de cette journée, les enfants seront de véritables petits sorciers.

Jeu d'évasion virtuel

Les jeunes auront la chance de vivre une expérience unique de jeux d'évasion en ligne. Réussiront-ils à résoudre les énigmes et défis qui leur seront proposés?

Atelier d'argile

Les ados expérimenteront l'argile pour tenter de confectionner un petit quelque chose faisant place à leur imagination débordante.

Message aux parents

Objets brisés, perdus ou volés

Le service des loisirs et de la culture de Boischatel ne peut être tenu responsable des bris, pertes ou vols d'objets. C'est pourquoi nous vous suggérons d'identifier les objets de votre enfant et de le sensibiliser à déposer ses objets dans son sac à dos. À noter que les objets électroniques et les cartes de style Pokémon ne sont pas acceptés au camp de jour à moins que ce soit une activité spéciale qui requiert ce matériel.

Tremplin Santé *Nouveauté*

Une belle nouveauté cet été, le camp de jour est maintenant adhérent à Tremplin Santé. Nous avons la chance d'avoir plusieurs outils et activités qui permettent aux enfants de bouger et d'avoir de saines habitudes de vie. Voici d'ailleurs un lien avec plusieurs recettes intéressantes pour préparer des boîtes à lunch et des collations saines et équilibrées :

<https://tremplinsante.ca/recettes/>



On s’amuse dans l’eau!

Lors des journées chaudes, tous les enfants se rafraîchissent, même ceux qui passent la journée sur leur site de camp, grâce aux petites installations éphémères et multiples fusils à eau pour le plaisir des petits et des grands!

RAPPEL | Procédure d'accueil et de départ des enfants

Arrivée au SERVICE DE GARDE | 7h à 8h45

- Un animateur responsable est posté à l'accueil afin d'accueillir les jeunes.

Subscribe	Past Issues		Translate ▼
-----------	-------------	--	-------------

- L'animateur responsable demande à votre enfant de se laver les mains.
- L'animateur prend le nom de votre enfant et le dirige vers le plateau d'animation de son animateur de service de garde. (animateur a un gros carton de couleur l'identifiant)

Arrivée au **CAMP DE JOUR** | 8h45 à 9h

- La responsable de site ou un animateur responsable est posté à l'accueil afin d'accueillir les jeunes.
- Il est possible cet été de se stationner et de sortir de l'auto pour venir porter votre ou vos enfants à l'accueil. Vous ne pourrez pas parler directement à l'animateur.
- L'animateur responsable demande à votre enfant de se laver les mains.
- L'animateur prend le nom de votre enfant et le dirige vers le plateau d'accueil de son animateur. (animateur a un gros carton de couleur l'identifiant)
- L'accueil se déroule entre 8 h 45 et 9 h. L'animateur prévoit une banque de petits jeux à faire avec les jeunes qui arrivent graduellement.

Départ du **CAMP DE JOUR** | 15h45 à 16h

- Le départ se fait uniquement entre 15 h 45 et 16 h, sauf exception (ex.: rendez-vous médical). Si votre enfant doit partir plus tôt, vous devez écrire un **TEXTO** à la responsable de site qui avisera l'animateur de votre enfant.
- La responsable de site ou un animateur responsable est posté à l'accueil afin de recevoir les parents.
- Il est possible cet été de se stationner et de sortir de l'auto pour venir chercher votre ou vos enfants à l'accueil. Vous ne pourrez pas parler directement à l'animateur.
- La personne responsable de l'accueil vérifie votre identité et demande votre mot de passe (qui remplace la signature).
- À l'aide d'un radio, la personne responsable de l'accueil appelle votre enfant qui vient vous rejoindre.

Départ du **SERVICE DE GARDE** | 16h à 18h

- L'animateur responsable est posté à l'accueil afin de recevoir les parents.
- Il est possible cet été de se stationner et de sortir de l'auto pour venir chercher votre ou vos enfants à l'accueil. Vous ne pourrez pas parler directement à l'animateur.
- L'animateur responsable vérifie votre identité et demande votre mot de passe (qui remplace la signature).
- À l'aide d'un radio, l'animateur responsable appelle votre enfant qui vient vous rejoindre.

NB **Pénalité de retard** : 10 \$/15 minutes d'avance (matin) et/ou de retard (soir)

COVID-19

Votre enfant ne doit pas se présenter au camp de jour s'il présente :

- UN des symptômes reliés à la COVID-19, telles fièvre, toux, difficultés respiratoires, perte de l'odorat ou du goût sans congestion nasale ;
- DEUX des symptômes suivants : mal de gorge, futurs, malaises généraux (douleurs musculaires, mal de tête, fatigue, perte d'appétit).

ABSENCE

Pour motiver l'absence de votre enfant au camp, vous devez envoyer un **TEXTO AVANT 8 H 30** à la

Subscribe	Past Issues		Translate ▼
-----------	-------------	--	-------------

- le nom de votre enfant;
- la date de l'absence et
- le nom de l'animateur.

NB Vous n'avez pas besoin de nous aviser si votre enfant est absent au service de garde

Si vous avez des questions ou des changements à faire sur la fiche santé de votre enfant, veuillez appeler au 418 822 4501 ou écrire un courriel à campdejour@boischatel.net.

Les numéros de téléphone cellulaire des responsables de site, pour envoyer un TEXTO, sont disponibles sur notre site Internet à la [section de l'équipe](#).



© 2021 *Municipalité de Boischatel*

Vous recevez ce courriel parce que vous avez un ou des enfants inscrits au camp de jour de Boischatel pour l'été 2021.

Camp de jour de Boischatel - 100, rue Notre-Dame - Boischatel, QC G0A 1H0 - Canada